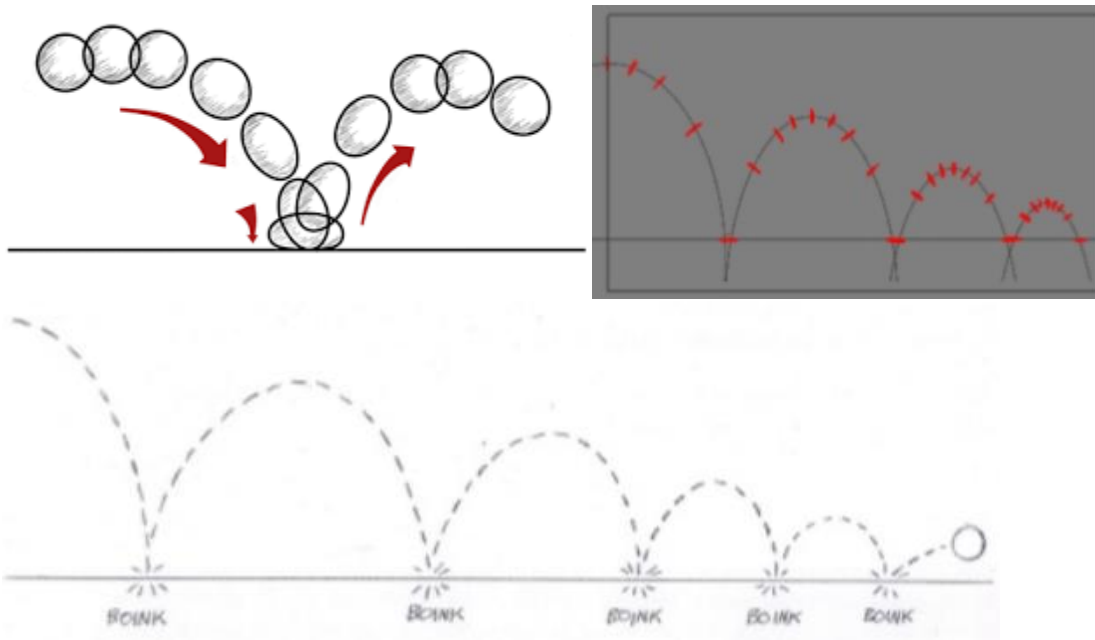


Projet 4

La Balle

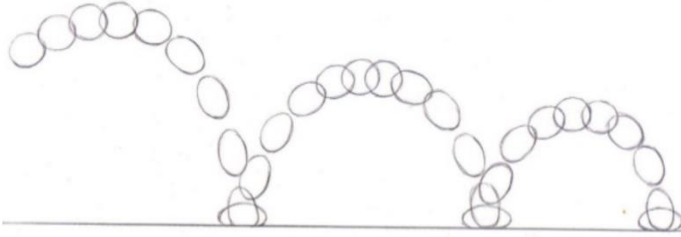
Créer 1 balle qui rebondit à l'aide d'un guide:

1. Ouvre TBS, nomme ton projet « **P4_Balle** », format (12i/s, 640*480) puis sauvegarde le fichier de travail dans ton dossier personnel dans tes documents:
2. Crée d'abord une nouvelle palette de couleur.
3. Dessine la ligne du sol sur un 1er calque (afin de déterminer la trajectoire de ta balle dans ton décor).
4. Sur un calque appelé « Guide », à l'aide de l'outil **Polyligne**, dessine un guide (rebond) qui te permettra de bien animer les rebonds de ta balle. Ensuite, détermine les mini-guides (traits) qui te permettront de placer ta balle aux bons endroits pour donner l'effet de vélocité. (Accélération et décélération)



5. Passe en mode **Dessin** puis **la table lumineuse** ainsi que **la pelure d'oignon**.

6. Sur un calque « **Balle** », dessine (crayon, plume ou ellipse) à chaque *frame* de ton *Timeline* une balle qui correspond à la trajectoire, en prenant soin de modifier sa forme (ronde, écrasée ou allongée dans le sens de la marche...) sur tes mini-guides.



7. Ajuste bien ton animation afin de lui donner une allure réaliste (cartoon) avec la vitesse et les rebonds.
8. Ajoute un décor sur un autre calque
9. Ajoute également un autre élément qui bougera mais en utilisant les outils d'Animation tel que vue dans le Projet 2.

10. Les animations devront respecter les conditions suivantes :

- **Durée totale du projet 5 secondes minimum**
- **Balle qui doit accélérer et décélérer (Vélocité), puis changer de forme selon la vitesse.**
- **Ton animation doit impliquer une « histoire »**

*Ton évaluation sera en fonction du respect des critères mais également de la **qualité** et de l'**originalité** de ton projet.*

Sois créatif!