

Projet 4

Film d'Animation



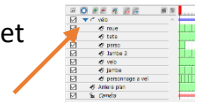
6
périodes

Créer 1 animation d'une pendule (Interpolation + Frame by Frame):

Durée de l'animation : Environ 12 secondes.

Créer une animation en utilisant TOUTES les notions apprises dans les tutos précédents (Interpolation de mouvement, de rotation, d'échelle, FramebyFrame, Pelure d'oignon, Outils de dessin.....) + **Les réglottes (PEG)**

NOUVELLE NOTION = Les réglottes ou PEG (Des calques peuvent être attachés au calque Réglotte/Peg et suivront, comme des enfants, l'interpolation que vous donnerez à la réglotte).



- Ouvre TBS, nomme ton nouveau projet «**P4_Pendule Animée**», format (12i/s, 640*480) puis sauvegarde le fichier de travail dans ton dossier personnel **TBS** dans tes documents.
- Sur différents calques (4), dessiner une pendule, l'aiguille des heures, l'aiguille des minutes et enfin le balancier.
- Animer ensuite les aiguilles **PARFAITEMENT** (1 tour complet grande aiguille = 1h petite aiguille) + le balancier. (6 à 8 secondes)
- Ajouter ensuite un calque pour des **Animations FramebyFrame** qui apparaîtront pendant l'animation. (Ex : Un oiseau qui sort de la pendule et s'envole, ou des notes de musiques simples qui se transforment en croches, bref, fais confiance à ton imagination...)
- Une fois l'animation terminée, ajouter une Réglotte et y insérer tous les calques de l'animation.
- Ensuite, il ne reste plus qu'à animer la réglotte en ajoutant une interpolation de mouvement, de taille et de légère rotation (balancement) pour donner l'impression que la pendule flotte dans les airs comme dans un cartoon ou une maison hantée, tout en étant animée.



*Ton évaluation sera en fonction du respect des critères mais également de la **qualité** et de l'**originalité** de ton projet. Sois créatif!*