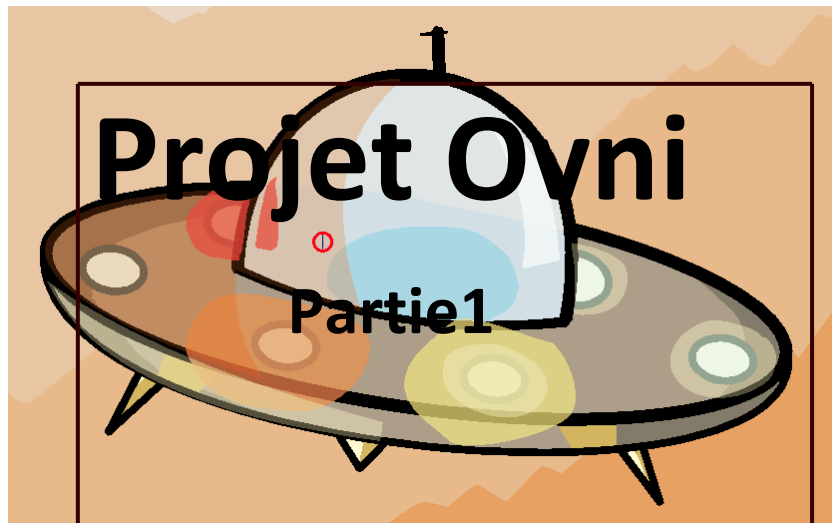
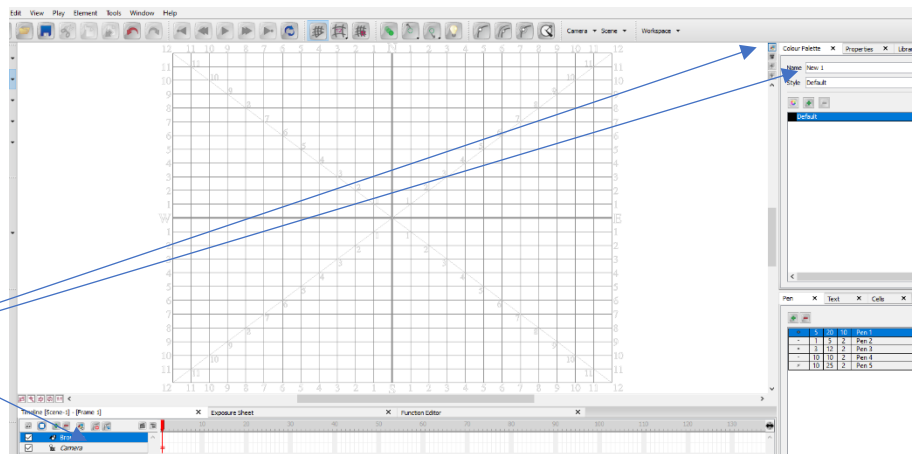




- 1) Ouvrez un nouveau projet dans **ToonBoom** format (12i/s, 640*480)

Renommer le calque dessin :
Brouillon

En **mode dessin** et créer une
nouvelle palette de couleur.

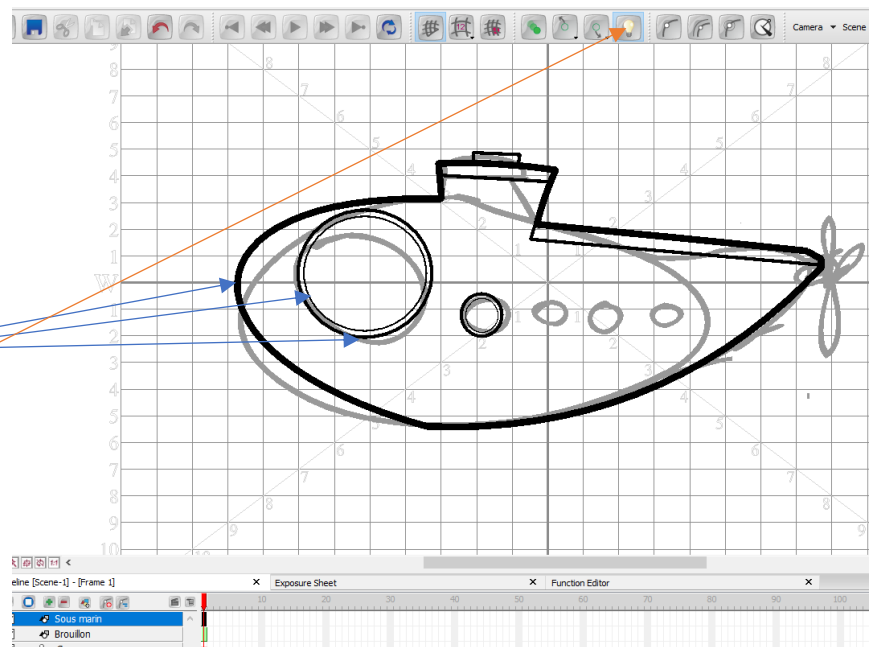


- 2) Sur le calque brouillon dessine un objet volant ou marin, ce sera ton brouillon donc il ne doit être parfait.

(Cet objet devra plus tard « voler » en faisant des courbes...)

- 3) Sur un nouveau calque que vous pouvez nommer « Ovni » ou autrement, à l'aide de la tablette graphique ou de l'outil Polyligne, tracer méticuleusement votre propre.

- **Attention à varier l'épaisseur des traits**
- **Activer la table lumineuse!**



Vous remarquerez que l'hélice arrière n'est pas tracée sur le calque Sous-Marin! Comme elle sera en action indépendamment du sous-marin elle doit être sur un autre calque.

4) Une fois le propre tracé vous devrez vous attaquer à la couleur!

Penser à créer des ombrages et des dégradés et ou des textures.

N'hésitez pas à créer vos éléments sur plusieurs calques.

Un Rappel : Si tu utilises l'outil crayon ou ligne à 0 la ligne sera transparente!

Deuxième Rappel : Si tu appuies sur K, tu verras les lignes en transparence!

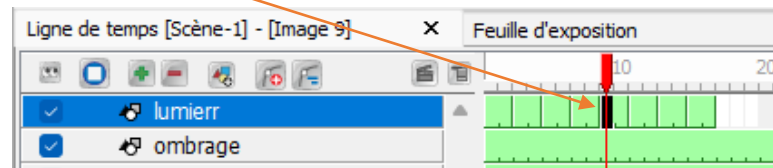
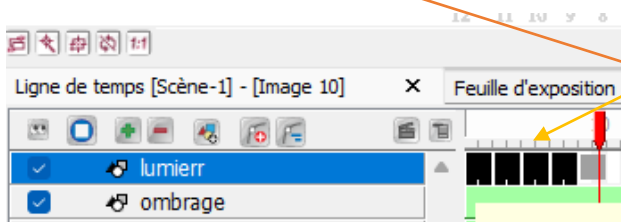
Ce projet est en grande partie axé sur la qualité artistique de ton dessin! Soit créatif, méticuleux et coloriste!

5) Prévoyez également que des éléments visuels devront être animés sur votre « Ovni ». Par exemple : Des lumières qui clignotent, une antenne qui s'ouvre, etc.

***Tous les éléments qui s'animent doivent être sur des calques indépendants.**

Pour créer une boucle (un objet qui répète les mêmes mouvements) voici une astuce :

- Dessine ton objet en *frame by frame* pour créer un seul cycle de mouvement.
- Sélectionne les images sur la ligne du temps et appuie sur CTRL-C
- Clique sur l'image suivante à ton cycle de mouvement initial sur le calque et appuie sur CTRL-V.



6) Il devra y avoir plusieurs éléments qui s'animeront indépendamment (Une hélice qui tourne, un télescope qui s'élèvera...) ainsi qu'un mouvement répété (Lumière qui clignotent...)

7) Tu devras créer une **réglette** dans laquelle tu déposeras tous tes calques de ton Ovni. Cette réglette permettra de bouger tous les calques de ton Ovni simultanément sans que cela modifie les mouvements indépendants de certains éléments

