

Projet 6

Scènes et caméra



3
périodes

Créer une animation multi-scène avec des mouvements de caméra

1. Regarder la vidéo « Vidéo TUTO P6 Scenes et Caméras.mov » pour avoir une idée du projet!
2. Ouvrir TBS, nommer le projet «P6_Scènes et caméra», (12i/s, 640*480) puis sauvegarder le fichier de travail dans ton dossier personnel TBS :

3. **Scène 1 (4s)** Insérer un template « city » d'arrière-plan de la bibliothèque, l'agrandir puis ajouter un arbre (devant à droite). Ajouter ensuite votre voiture et faites un mouvement jusqu'à la moitié de votre décor.



4. Fenêtre/Vue de côté, glisser la nouvelle **fenêtre caméra** et l'insérer sous votre palette de couleurs.
5. Insérer le calque « **caméra** » dans une réglette. A partir de la seconde 1, insérer une pose clé (I) sur la réglette puis une autre à la fin de votre animation. Sélectionner la dernière pose clé puis, dans la **fenêtre caméra**, avec l'outil **mouvement**, faire un **travelling** de droite à gauche sur votre animation.



6. **Scène 2 (2s)** *Scène/Nouvelle scène*. La nouvelle scène étant vide, nous allons recopier les calques de scène1 vers scène2. Ouvrir *Bibliothèque/Animation*, vous avez ici toutes vos scènes. Pour retrouver de nouveau vos calques à la bonne position, glisser les calques **de la ligne du temps** « scène1 » vers Bibliothèque/Animation/Scène2... **sauf la caméra!!!**

7. **Le mouvement de la voiture réapparaît, alors supprimer simplement sa première pose clé et ramener la dernière pose clé vers le 1^{er} frame.** Ainsi, nous retrouvons sur la scène 2 la position de fin de la scène précédente pour la voiture.

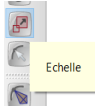
8. Animer la voiture sur la moitié de la distance restante. Ajouter **de nouveau** une réglette pour la caméra, **zoomer** sur la roue et la fumée. Et ensuite, **animer la caméra** pour suivre le mouvement de la voiture.



9. **Scène 3 (2s)** Insérer un réfrigérateur, placer la caméra tel que dans la vidéo puis faire un **mouvement caméra de zoom** d'environ 1s.

10. **Scène 4 (1,5s)** Plan caméra plus large. La voiture doit rouler vers le réfrigérateur.... Sans le toucher!

11. **Scène 5 (1,5s)** Plan rapproché de la caméra. La voiture entre en collision avec le réfrigérateur, puis apparaît le **Boum** de la bibliothèque. Utiliser l'outil **échelle** et les **poses clés (I)** pour créer un mouvement d'agrandissement du Boum.



12. **Scène 6 (3s)** Créer un calque pour agrandir le ciel puis placer la caméra comme dans la vidéo. La caméra devra faire un **zoom out** dès le début pendant 2s. Pour la voiture, faites un mouvement dans les airs (Poses clés I), y ajouter une **rotation (vous devez remettre encore les Poses clés « I » avec l'outil rotation activé!!)** puis réduire sa taille (**vous devez remettre encore les Poses clés « I » avec l'outil Échelle activé!!**).

Ajouter une explosion à la sortie de la voiture du champ de la caméra. L'explosion devra agrandir et rapetisser. Et finalement, le mot **FIN** devra apparaître sur votre animation.

*Ton évaluation sera en fonction du respect des critères mais également de la **qualité** et de l'**originalité** de ton projet.*

Sois créatif!