

Projet 6

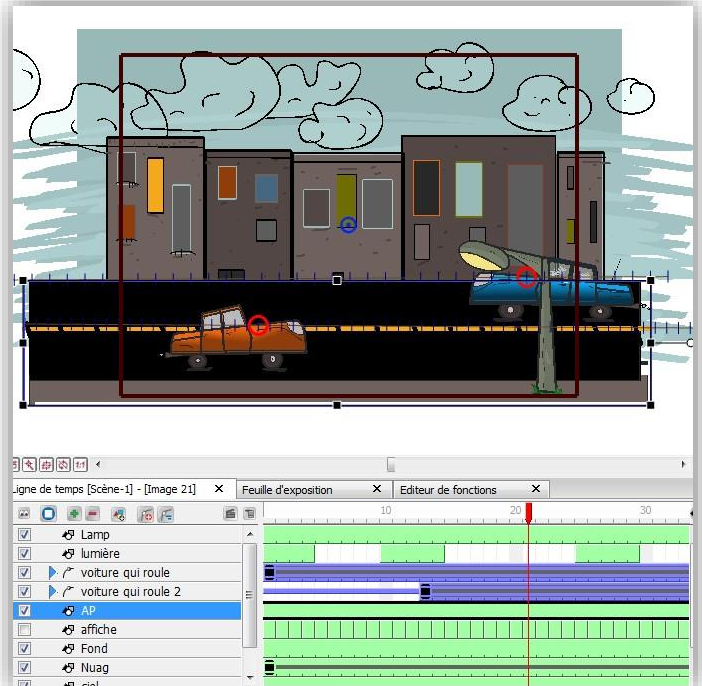
La Ville



5/6
périodes

Créer 1 ville animée avec des voitures qui circulent:

1. Ouvrir TBS, nommer le projet «**P6_Ville**», format (12i/s, 640*480) puis sauvegarder le fichier de travail dans ton dossier personnel sur le C :
2. Créer une nouvelle palette de couleur et la renommer « **Ville** ».
3. Sur **plusieurs calques**, dessiner un ciel et des nuages avec de la transparence ou selon ton choix, d'autres objets en mouvement. Il faut jouer avec les couleurs afin d'éviter un ciel monochrome.
4. Ensuite, sur un nouveau calque, il faut créer une grande ville (détaillée!!!... fenêtres, portes, etc...) puis sur un autre, une route. Ajouter des objets au premier plan, comme un lampadaire, une poubelle, un trottoir...
5. A partir de Bibliothèque/Global, glisser sur l'animation la voiture du précédent projet enregistrée en *template*. Il est possible de l'importer plusieurs fois et de changer la forme ou la couleur de ces dernières ou aussi d'échanger des voitures avec tes voisins.
6. Maintenant, il faut **ANIMER** cette grande ville pendant au moins 10 secondes! Les voitures, le ciel, un néon publicitaire ou autre objet de ton choix.



*Ton évaluation sera en fonction du respect des critères mais également de la **qualité** et de l'**originalité** de ton projet. Sois créatif!*