

Projet personnage en marche...

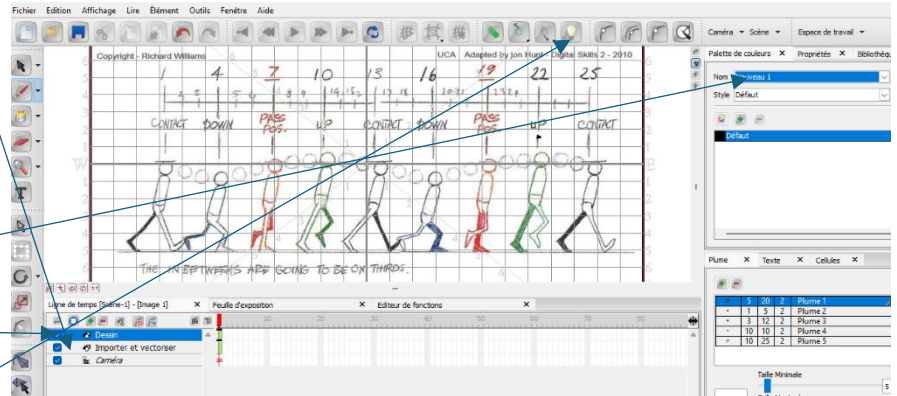
Ouvrir un nouveau projet dans Toon Boon.

Vous devrez créer un personnage simple qui marchera (ou sautera, etc.) de manière réaliste et avec souplesse... Vous devez viser le réalisme du mouvement.

1- Importer et vectoriser

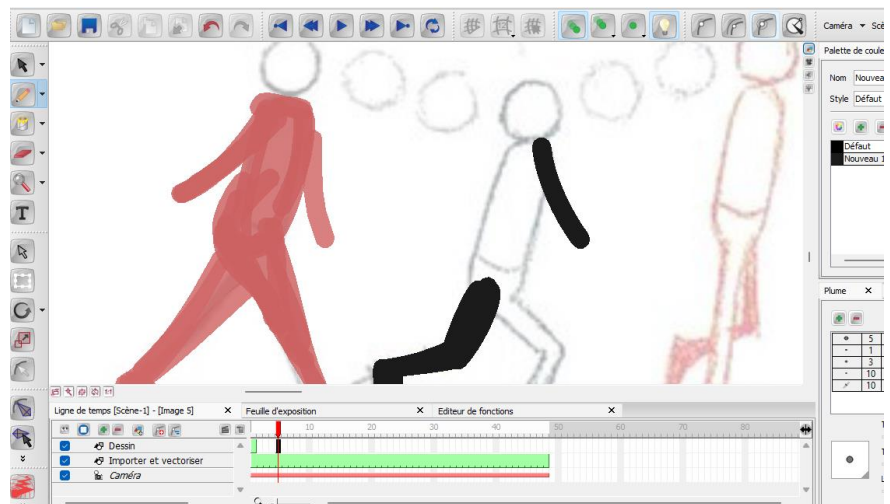
une des images du dossier Cycle de la marche (**Référez-vous au tutoriel déjà existant. En cas de doute**)

- 2- Créer une nouvelle palette de couleur, créer un nouveau calque, soyez en mode dessin et allumer la table lumineuse.

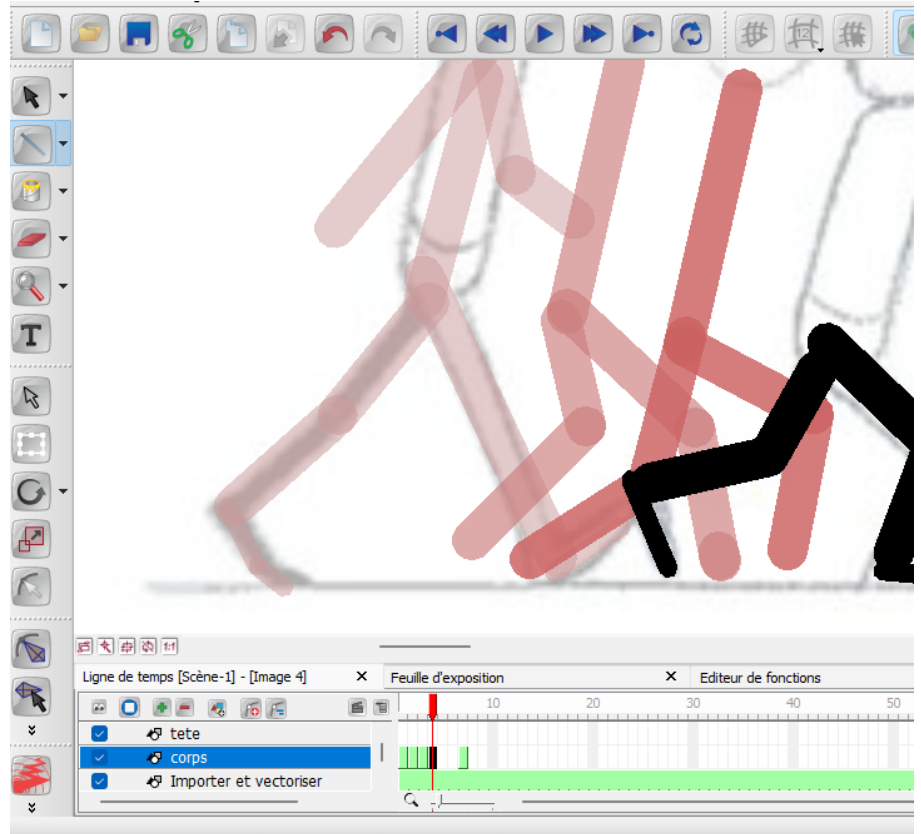


- 3- Dessiner votre personnage sur la **première image du nouveau calque** en reproduisant la position du modèle –

- Seulement le corps!**
- 4- Activer les **pelures d'Oignons**.
- 5- Une fois le premier personnage dessiné, sur la quatrième (Ou selon le modèle) image du calque, dessiner la seconde position du personnage! Il devra y avoir entre les deux images, les mouvements qui mènent de la première position à la seconde.



- 6- Faites quelques dessins en traçant par-dessus les images importées – En laissant toujours le nombre d'images vides entre chaque.
- 7- Ensuite vous allez devoir tracer par vous-même les mouvements manquants...
- 8- Vous pouvez très bien, et je le conseille, ne tracer que les lignes des membres pour une fois les mouvements fluides, retracer sur un autre calque avec plus de détails le personnage.



- 9- Vous remarquerez que j'ai créé un calque différent pour la tête, comme elle ne change normalement pas d'une image à l'autre, c'est plus simple de la faire une seule fois pour ensuite la **copier/coller** sur les images suivantes en suivant le mouvement du corps!

10-