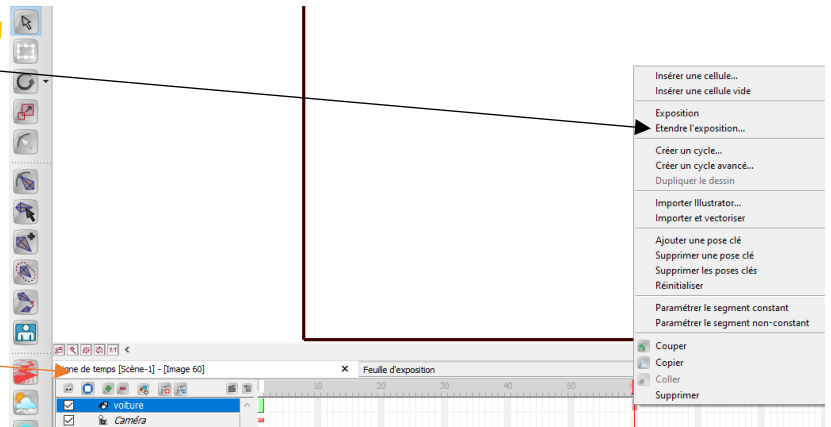


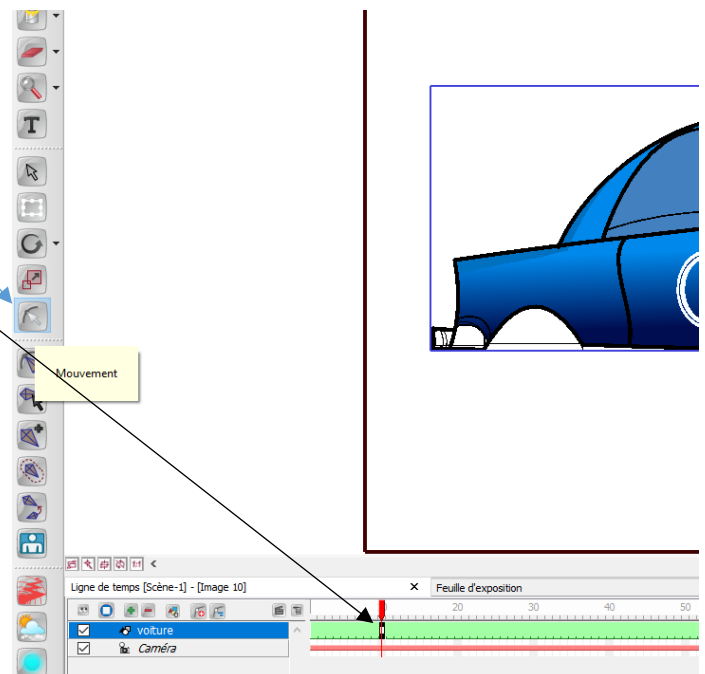
Tuto

Comment déplacer un objet dans une animation

- On se souvient que tu dois **étendre** l'exposition de ton calque.
- Que les objets qui ne se déplaceront **pas simultanément**, doivent être sur des **calques différents**.
- On se souvient également qu'une seconde d'animation équivaut à 12 images sur le *timeline*.
- Et que la flèche blanche ne sert qu'à déplacer un objet sans que cela n'implique un mouvement.
- Et que si tu veux redimensionner à l'aide de cette dernière, ton objet appuie sur Majuscule pour les proportions restent les mêmes.

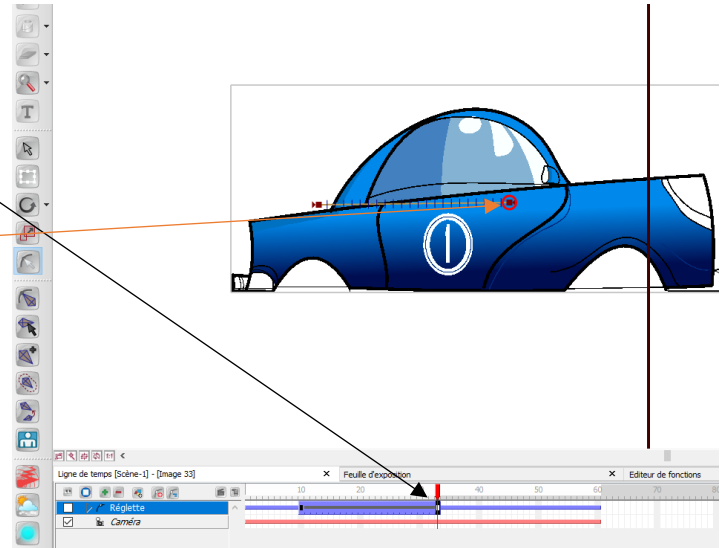


- 1 – Sélectionne l'outil pour le mouvement que tu veux effectuer
- 2 - Insère une **clé d'image** sur le *timeline* là où tu veux que le mouvement débute à l'aide de la touche « I »



3 – Ajoute la deuxième **clé d'image** là où tu souhaites que t'on premier mouvement s'arrête.
4 – Déplace ton objet dans ton animation!

Naturellement si tu as plusieurs mouvements pour le même objet, tu dois répéter les étapes pour les mouvements suivants



- Si tu souhaites que l'objet fasse une pause, tu ajoutes une clé d'image à la fin de la pause (EX : 6 images plus loin pour ½ seconde) mais tu ne bouges pas ton objet!
- Chaque fois que j'utilise un nouvel outil mouvement (ex : Rotation), je dois remettre une pause clé au début et à la fin du mouvement souhaité!